

[Apollo for Adobe Flex Developers Pocket Guide](#)

(Marco Casario, 14-03-2007 13:02)

Apollo for Adobe Flex Developers Pocket Guide (Paperback)
by Mike Chambers (Author), Rob Dixon (Author), Jeff Swartz (Author)
Pagine : 138 pages

Prima ancora del rilascio dell'alpha pubblica di Adobe Apollo, il team di sviluppo di Apollo ha gi  sfornato il primo libro sulla piattaforma. Si tratta di un Pocket Reference Guide, quindi una piccolo guida da avere sempre a portata di mano quando si sviluppa con Apollo.

Le 138 pagine collocano il libro pi 1 verso una guida veloce per apprendere l'abc della piattaforma e cominciare subito a creare le pirme applicazioni.

Adobe Apollo Pocket Guide for Flex spiega come costruire e deploy di rich Internet application basate su Flash utilizzando il framework Flex 2 offrendo numerosi esempi.

Da non sottovalutare che quando la versione di Apollo sar  rilasciata pubblicamente il libro Apollo for Adobe Flex Developers Pocket Guide sar  distribuito gratuitamente.

Il contenuto del libro toccher  i seguenti argomenti su Adobe Apollo :

- I tipi di applicazioni Apollo
- Creare la vostra prima applicazione Apollo
- Usare le API File I/O
- Usare HTML all'interno di applicazioni Flex 2 per Apollo
- Apollo Mini Cookbook per i task quotidiani
- Apollo Packages e Classes, e Command-Line Tools