

[Programming Firefox: sviluppare rich applications](#)

(Fabio Bernardi, 03-07-2007 10:57)

Chi l'ha detto che Firefox Ã solo un browser? Magari dei migliori, dei piÃ¹ aggiornati con lo sviluppo delle tecnologie, ma pur sempre un browser??

Questo testo vi farÃ ricredere. Ovviamente il discorso non vale per tutti coloro che fossero giÃ a conoscenza delle grandi potenzialitÃ di questo prodotto.

Di recente pubblicazione (lo scorso Aprile), il testo "Programming Firefox" firmato da Kenneth C. Feldt edito da O'Really, mostra un caleidoscopio di possibilitÃ che questo "non-solo-browser" offre, puntando sulla strada ormai ampiamente battuta da altre grandi software house o semplici sviluppatori: il Web 2.0 e le creazioni di RIA (Rich Internet Application).

Basandosi sul framework di Mozilla, lo stesso giÃ usato da Firefox appunto e da Thunderbird (client di posta di casa Mozilla) "Programming Firefox" fa convergere l'attenzione del lettore subito verso l'uso del linguaggio XUL (XML User Interface) attraverso tools open-source nel framework di componenti multi-piattaforma (XPCOM) al fine di sviluppare una larga varietÃ di progetti che vanno dall'e-commerce ad applicazioni web, ad altro ancora.

Il testo fa un'ampia panoramica sulle caratteristiche dello XUL, dal disegno di semplici interfacce a quelle piÃ¹ complesse all'interno di applicazioni real-time.

Potremmo dire "perfetto" per sviluppatori .NET o Java che noteranno subito la facilitÃ di realizzazioni attraverso l'uso di XPCOM e XUL.

Gli argomenti trattati nel testo infatti passano tranquillamente per i canali di sviluppo piÃ¹ battuti in assoluto in questo periodo di rinnovamento del web.

Dopo una veloce panoramica sull'argomento, l'autore converge subito sui principali strumenti di sviluppo e i processi di creazioni di applicazioni XUL.

Quindi, passando in rapida rassegna l' RDF (Resource Description Files), l'autore entra nel vivo trattando l'XHTML e Javascript, o piÃ¹ esattamente come quest'ultimo lavora "l'Xhtml".

Seguono i nodi centrali del testo: "Mostrare documenti usando gli standard "Scalable Vector Graphics" e l'XML e le "interface overlay" per ampliare le pontezialitÃ di Firefox.

Chiudono il lavoro il capitolo sull'implementazione delle form di prossima generazione attraverso le Xforms e "come distribuire lavori realizzati in XUL".

Per chi fosse veramente interessato al testo scriviamo qui di seguito la scaletta dei capitoli:

Chapter 1: Firefox & friends

Chapter 2: XUL Basics

Chapter 3: Coding and testing for the Real World

Chapter 4: Configuring for Chrome and a Server

Chapter 5: Multiframe XUL

Chapter 6: Trees, templates and datasources

Chapter 7: DOM manipulation

Chapter 8: Graphics

Chapter 9: Extending the interface

Chapter 10: Xforms

Chapter 11: Installation and deployment

Chapter 12: XUL Widget

Concludendo potremmo dire che "Programming Firefox" è il testo ideale tanto per designer quanto (e soprattutto) per sviluppatori. Per tutti coloro, in fine, che vogliono, vuoi per necessità, vuoi per curiosità, sviluppare web-application diverse, che siano finalmente "web 2.0" o almeno "rich application".

Ci sentiamo di consigliarlo, senza ombra di dubbio, a tutti coloro che non cercano un libro sul "come si fa a fare", quanto a capire queste nuove tecnologie, la filosofia delle RIA e la strada che da un po' di tempo sta spingendo tutti gli addetti ai lavori, anche i più refrattari, verso il web 2.0 e dalla quale ormai non si può più prescindere.